**PRUEBA ON LINE**

1. En la parte correspondiente a la interfaz gráfica se representa todo lo referente a la parte visual del aplicativo, con aspectos como, el mapa de navegación, la descripción del mismo y la descripción paso a paso de cada uno de los formularios que se manejan en el aplicativo.
   1. Falso
   2. Verdadero
2. El manual de usuario es un documento que debe presentar una breve descripción del sistema desarrollado, que contemple el ámbito abarcado, cuál es su función principal y un detalle de las funciones macros o partes que lo componen.
   1. Falso
   2. Verdadero
3. El manual técnico busca explicar paso a paso cada una de las operaciones que se pueden realizar en la aplicación, es un manual muy gráfico y con un lenguaje de fácil interpretación.
   1. Falso
   2. Verdadero
4. En el manual técnico, algunos de los componentes del capítulo contenido técnico son: descripción de los procesos, diagramas UML, descripción de los campos por pantalla, modelo lógico y plataforma de usuario
   1. Falso
   2. Verdadero
5. En el mapa de navegación se representan las pantallas del sistema y sus respectivos menús y submenús.
   1. Falso
   2. Verdadero